



Walt Disney

NR. 7/1996
Lei 2600

MICKY MOUSE

NOU

Algida

CONCURS
max!



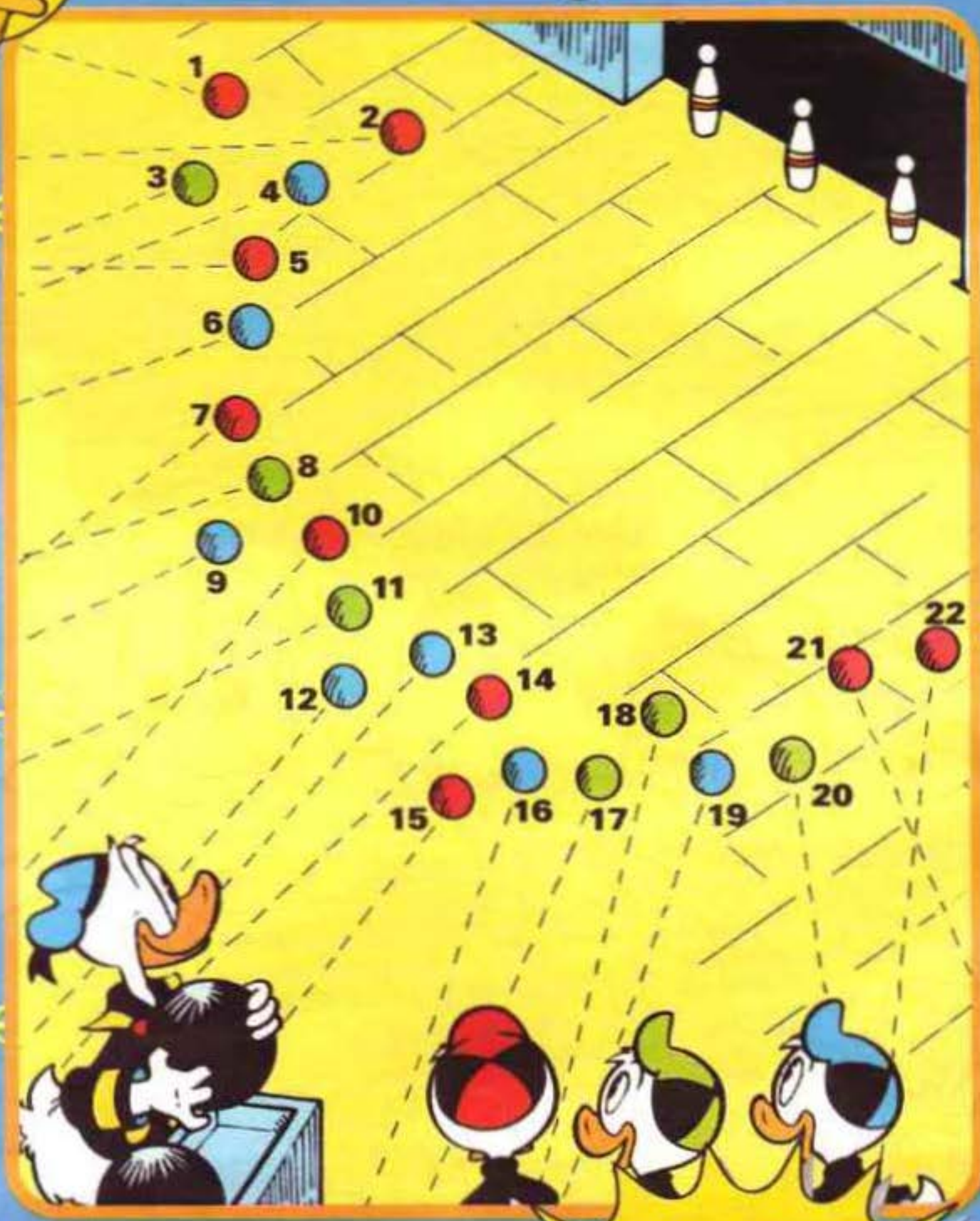
LEGO SYSTEM
CLUB
ROMANIA

Concurs LEGO
premiu din gama
FREE STYLE

EGMONT
ROMANIA



CONCURS CU PREMII!



Presupunând că Donald lansează perfect bilele de popice și că bilele nu se abat din drumul drept, spuneți care bile vor atinge cele 3 popice!

Completați talonul din interiorul revistei și trimiteți-l pe adresa Editurii EGMONT ROMÂNIA, până la data de 15 septembrie 1996.

5
jocuri **LEGO**

© DISNEY

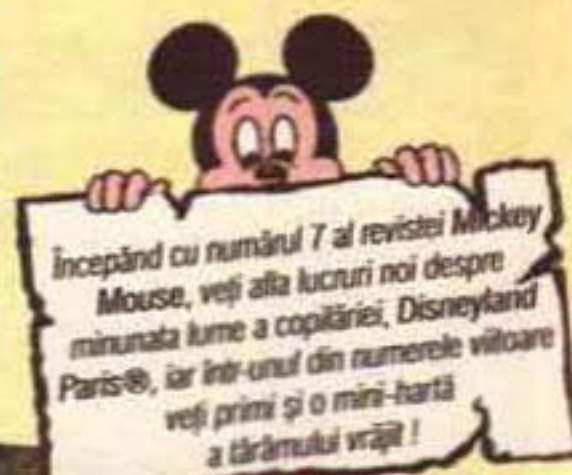
Drepturile pentru România aparțin Editurii EGMONT ROMÂNIA,
Bd. Ficusului nr. 44 A, Corp 1 (A), et. III, sector 1, 70544 București, tel. 666 60 90/2056
Imprimat la INFOPRESS S.A. - Odorheiu Secuiesc



Salut, prieteni !

Sper că mai păstrați încă foile cu abțibilduri pe care vi le-am trimis în revistele **Mickey Mouse** nr. 5 și 6/1996 ! Puneți-le bine ! Albumul cu abțibilduri, **Regele Leu**, va apărea în curând !

Mickey Mouse



Oameni-amfibie



pag. 2-9; 24-31

Fii pe fază !

pag. 10-15; 18-22



pag. 32



pag. 16

**Jocuri, glume și...
șmecherii**



**LEGO SYSTEM
CLUB
ROMANIA**

Str. LUTERANĂ Nr. 5
Sect 1 BUCUREȘTI
Tel.: 01-615.44.56

Benzi desenate

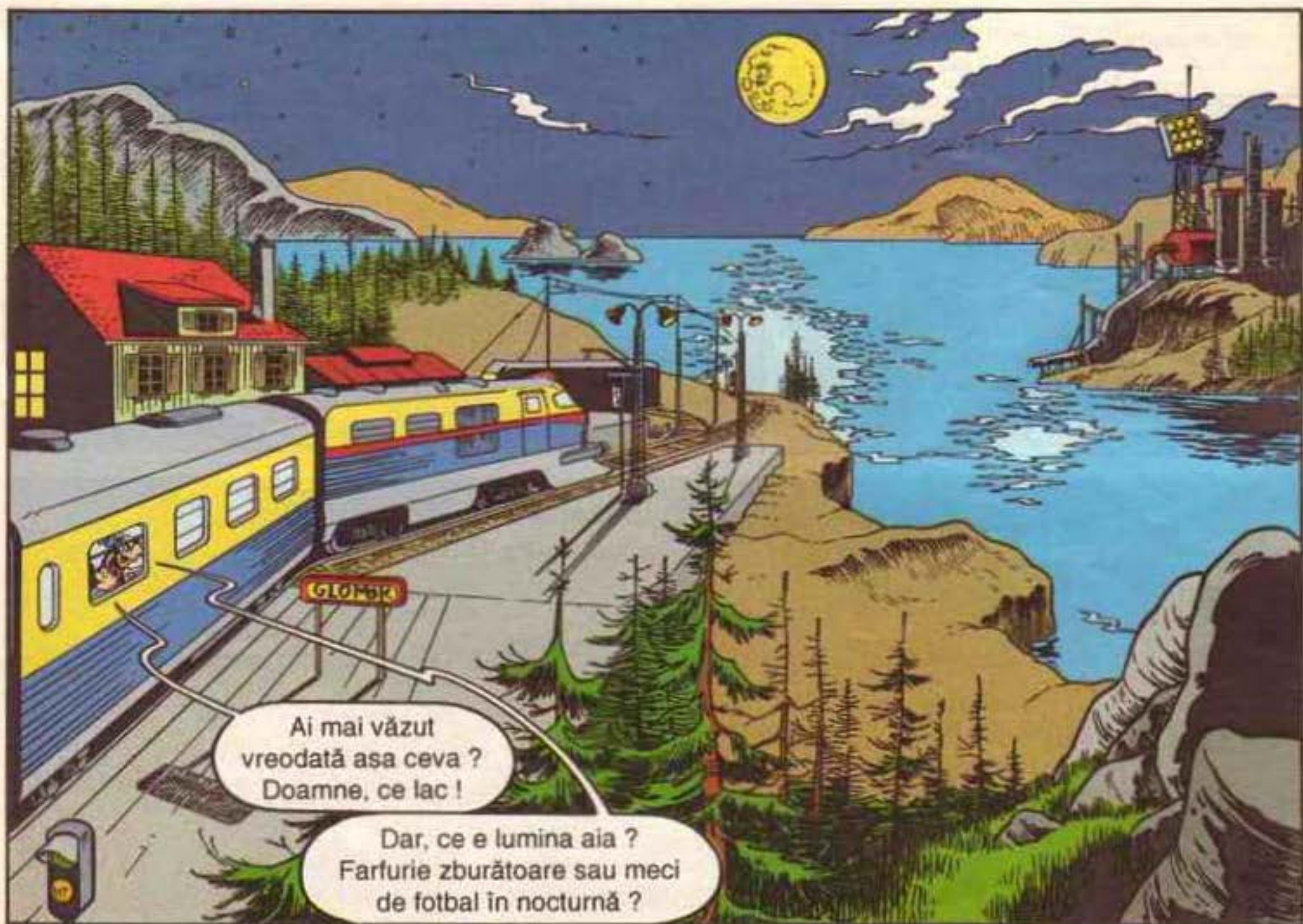




MICKY & GOOBY

Oameni-amfibie I















DONALD DUCK

Fii pe fază !

Vară ! Vacanță !
Viață fără griji !

Ce frumoasă e vacanța
de vară ! E singurul anotimp
în care putem să stăm acasă
și să ne uităm la concursul
preferat *Fii pe fază* !

Daa ! Scoala
ne împiedică să facem
o multime de lucruri !

Pliscul mic, puișorilor !
Am de gând să-mi încing creierul
la maximum și să-i prăjesc
pe toți concurenții !

FII PE FAZĂ

Și Unchiului Donald
îi place jocul ăsta
la fel de mult !

Tineți minte că ne-am uitat
cu atenție săptămâna trecută ?
Cu puțin noroc o să jucăm
și noi de-adevăratelea !

Sst !
Începe !

Bună ziua, tuturor, și bine ați venit
la *Fii pe fază*, jocul în care generații
din aceeași familie devin adversare
și încearcă să facă față
unui foc încrucișat
de întrebări de
cultură generală !

Concurenții din fiecare generație
au dreptul să folosească o carte
de referință la alegere,
dar numai una !

Acum ne amuzăm,
băieți ! Nu le-aș folosi
pe toate dacă as participa
la concurs !

Nu joci cinstit,
Unchiule
Donald !

Hm ! Noi ne bazăm
doar pe **Manualul
castorilor juniori** !

Găsești în el
răspunsul la orice
întrebare !







Ei bine, am aflat tot, derbedeilor !

Ce credeți voi că...

Hm !... Unde au dispărut ?!



Prin urmare, asta-i jocul !
O să le arăt eu
obraznicăturilor !



Uite-i ! Dar ce fac acolo ? Lansează
un balon ?! Lasă, că-i învăț eu minte !



Noi... tocmai puneam la punct
balonul meteorologic din **Manualul
castorilor juniori** !

Nu mă interesează !
Vreau să știu de ce
nu v-ați înscris la
școală ?



Nu mai avem
nevoie de
școală !

Sunt mai importante
proiectele noastre
din **Manual** !

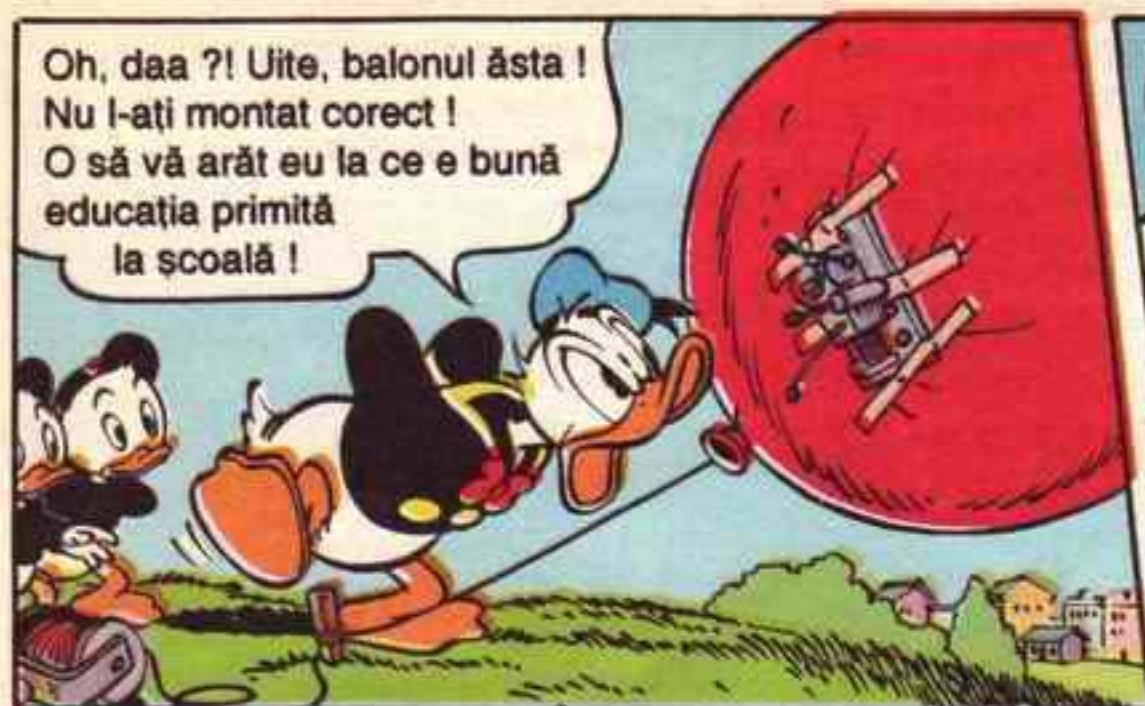
Manualul castorilor juniori
are toate informațiile de care
avem nevoie ! La ce mai e
bună școala ?



Băieți, faceți o mare
greșeală ! Aveți nevoie
de educație !
Uitați-vă la mine !
**Eu am fost
la școală !**



Exact asta
spuneam și noi !



Oh, daa ?! Uite, balonul ăsta !
Nu l-ați montat corect !
O să vă arăt eu la ce e bună
educația primită
la școală !



Exact cum mi-am închipuit ! Carcasa
trebuia fixată la orificiul balonului !
Uite așa ! Lansați-l !

Dar, Unchiule...
Ti-ai prins
piciorul !



Hei ! Ce-i asta ?!
Am fost ridicat în aer !
Dați-mă jos !

Ajutooor !



Fii pe pace ! O să cobori
imediat ! Nu e suficient
aer cald în balon !

Unchiul Donald
o să coboare cam...
brusc, mă tem !



Asta-mi mai
lipsea ! E școala
băieților ! Nu
cumva mă
prăbușesc ?!



Chiar
în biroul
directorului...

ZBAAANG!



Foarte amuzant, dle Duck !
Dar, unde îți sunt
nepoteii ?

Grrr ! Ce umilintă !
De data asta trebuie
să-mi duc misiunea
până la capăt !

Să nu vă prind că mai mesteriți ceva
la vreo masinărie !

Dar, Unchiule...
E mașina noastră, făcută
după **Manual** ! Are ceva
la lagărul axului !

Să nu vă prind că mai strângeți
vreun surub până nu vă înscrieți
la școală !

E pierdere de
timp pretios !

Avem lucruri
importante de
terminat !

Vezi ? Nu sunt bine centrate
roțile !

Hmmf !

O să vedeți cu ochii voștri
la ce folosesc cunoștințele
dobândite
la școală !

Mecanica a fost materia mea preferată !
Întâi dăm la o parte
nimicurile astea...

Unchiule, fii atent !
Ai lovit pana care
bloca roțile !

Ah, nu-i adevărat
ce mi se întâmplă !

Unchiule, te îndrepti spre
o intersecție aglomerată !
O să ne distrugi mașina !



Jocuri, glume și... șmecherii !

Șiretlic cu nasturi !

1. Pregătirea: Trebuie să porți un pantalon de culoare închisă ! De centura pantalonului, cu un ac de siguranță, legi o ață care are la capăt un nasture. Ața atârână pe una din părțile laterale ale pantalonului (așa și nasturele să fie de aceeași culoare ca pantalonul !).



2. Pune nasturele în palmă (așa îți trece printre degete !). Acoperă nasturele cu o batistă și apoi dă drumul nasturelui. Pipăie batista, chiar pe mijlocul ei, ca și cum nasturele ar mai fi acolo. Împăturește batista de câteva ori și dă-o unuia dintre prietenii tăi.



3. Abraçadabra ! Nasturele nu mai e în palmă ! Între timp, tu ai luat din nou nasturele în palmă (fără să te vadă nimeni). Îi ceri prietenului tău batista și-ți acoperi palma. Apoi, îi ceri prietenului să ridice el batista. Surpriză ! Aplauze pentru tine ! Nasturele e iar în palmă !

Jocuri cu... apă !

Luptă în paharul cu apă !

la un pahar plin cu apă (dar, plin-ochi !) și pune-l pe masă între tine și prietenul tău ! Introduceți, pe rând, câte o monedă în pahar, lăsând-o să alunece ușor cu foarte mare băgare de seamă ! Veți observa cum suprafața apei se boltește, căpătând forma unui delușor.



Bineînțeles că pierde cel care face apa să se reverse !

– Azi am răspuns primul din clasă !
– Bravo ! Și ce te-a întrebat ?
– Cine nu a învățat la istorie !!!
Ianăș Adrian - Craiova



– De ce nu te-ai spălat pe mâini, înainte de masă, Gigel ?
– Vin de la înot...
Dorin Bofan - Piatra Neamt

Experiment !

Pupile mari, pupile mici !

Așează-te în fața oglinzii, într-o cameră întunecoasă. Observă-ți pupilele și vei vedea că sunt foarte mari !

Luminează-ți acum fața cu o lanternă de buzunar. Pupilele tale se micșorează, aproape instantaneu !

Ce s-a întâmplat ? Dar când stingi iar lanterna ?

Ce s-a întâmplat de fapt ?

Lumina pătrunde prin pupile în ochi. Când nu este foarte multă lumină, pupilele se dilată ca să lase cât mai multă lumină să treacă. Dacă se face lumină, pupilele se micșorează brusc ca să împiedice lumina prea multă și prea puternică să afecteze retina.



Ce știi despre...

... săpun ?



De ce trebuie să ne spălăm cu săpun ? Fiindcă numai săpunul, amestecat cu apă, poate înlătura grăsimea de pe piele.

Primii care au folosit săpunul au fost galii, iar românii au preluat imediat acest obicei bun ! Galii amestecau grăsimea

de capră cu cenușă de lemn de fag. Și mai înainte, cum se spălau oamenii ? Ei bine, cu pământ gras (argilă), cu uleiuri sau plante cu proprietăți de "detergent" ! Știi că, dacă n-ai săpun, te poți spăla cu o plantă, numită săpunariță ? Rădăcinile și tulpinile sale conțin o substanță care, amestecată cu apă, face spumă, ca săpunul ! Nu e greu să faci săpun ! Se fierb câteva grăsimi animale sau uleiuri vegetale pe bază de potasiu sau bicarbonat de sodiu. Pasta obținută, săpunul, amestecată cu apă, dizolvă grăsimile în particule foarte fine, care sunt antrenate și îndepărtate de apă, prin clătire. **Săpunul de Marsilia** folosește cea mai veche tehnică de fabricare: un amestec de uleiuri (printre care și uleiul de măsline) și sodă. Săpunurile de toaletă sunt mai grase și conțin în plus un colorant și esență de parfum.



... ușile automate ?



Cine închide sau deschide ușile unor magazine la simpla ta apropiere ? Desigur că nu omul invizibil ! Ci niște mecanisme care se numesc "detectori de prezență". Cei mai simpli detectori sunt puși direct pe sol și reacționează la greutatea unei persoane sau a unui obiect. Dar aceste mecanisme nu reacționează decât la o anumită greutate, cea care depășește așa-numitul "prag de declanșare". În ascensoare, detectorii funcționează datorită luminii, "celulele foto-electrice".

Celula foto-electrică transformă lumina în semnale electrice care comandă deschiderea și închiderea ușii. Alți detectori funcționează pe baza unor sunete foarte acute, ultrasunetele, pe care urechea nu le poate percepe, dar care sunt captate de aparate foarte sensibile. Sistemele de alarmă folosesc acest sistem.

Camerele video pot fi folosite și ele ca detectori, înregistrând orice anomalie din câmpul lor vizual.

... desene animate ?

Primele desene animate au fost realizate înainte de crearea cinematografului. La început, erau foarte simple și durau foarte puțin. Se desenau pe rând toate imaginile unui corp în mișcare și apoi, le priveai prin fanta unui aparat special, care le derula foarte repede. Primul care a realizat cu adevărat desene animate a fost **Emile Cohl**, în 1908 (un mic personaj care ieșea dintr-o călimară și făcea fel de fel de giumbucuri). O dată cu dezvoltarea tehnicii cinematografice, s-au perfecționat și desenele animate. Americanul **Pat Sullivan** l-a creat pe **Felix Motanul**, în 1920, iar patru ani mai târziu, **Walt Disney** înființează la Hollywood primul studio de desene animate. **Mickey Mouse** s-a născut la 5 decembrie 1928 și de atunci au apărut pe rând toate celelalte personaje celebre: **Donald**, **Pluto**, **Dingo**, **Proson** etc.

Au urmat alți și alți creatori de desene animate: **Max Fleischer**, cu **Betty Boop**, (1930) și **Popoys** (1933), **Hanna și Barbera**, cu **Tom și Jerry** (1940), **Tex Avery**, cu **Bugs Bunny** (1940).

Primul desen animat de lung metraj a fost realizat de **Walt Disney**, în 1937:

Albă-ca-Zăpada și cei șapte pitici !



Ce-au pătit?! Le-au rămas
măinile lipite pe claxoane?



Oh, nu și ~~nu~~! Iar școala!



Tim-ti-ti-da-da-dum...



Aiiiii!



Vai, o să intre în
biroul directorului!

Normal! Unde
altundeva?



Die Duck,
mie mi se pare că nu iei în serios
procesul educațional!





Multe minute
mai târziu...

Asta a fost
ultima picătură...

U-Unchiule
D-Donald !

Nu arăți
prea bine !



Ba arăt mai bine decât mă simt ! Plecați
la școală ! În clipa asta ! Nimic
n-o să-mi stea în cale să...

CLING!
CLANG!



Da ?!

DI Duck ? Am
plăcuta misiune
de a vă aduce
la cunoștință că,
împreună cu
familia dvs,
ați fost selectat
pentru concursul
Fii pe fază !



Câștigătorul marelui
premiu primește o
excursie în jurul lumii !

Iu-pii ! În sfârșit ! A venit
ziua cea mare !



O să vedeți la ce e bună învățătura,
copii ! În timp ce eu o să străbat
lumea, voi o să vă tociți coatele
pe băncile școlii !
He ! He !



Unchiule Donald, uiti că noi avem
**Manualul castorilor
juniori !**

Are răspunsul
la orice întrebare !



Oh, să-mi iau o carte !
Pe care s-o aleg ?!
Nu pot să folosesc decât
una singură !



Pe care
oare ?

A sosit ziua
cea mare !

Bună ziua si bine
ati venit la... **Fii pe faza**
Astăzi, Donald îi provoacă
la întrecere pe nepotii lui,
Huey, Dewey si Louie !

Nu uitați regula concursului ! Primul
concurrent care apasă pe buton și dă
răspunsul corect primește un punct !

Atentie ! Un **singur** răspuns greșit vă elimină
din competiție ! Când aveți îndoieli, consultați
cartea de referință !

Trăiască Manualul !

Să sperăm că fiecare echipă și-a ales o carte
cu cât mai multe răspunsuri ! Asezarea
lor pe teme micșorează
timpul căutării !

Grrr !

Începem ! Prima întrebare !
Ce este **Punctul**
Șvarțānbang ?

Caută la
Teoreme ! Capitolul
Nume caraghioase !

FRRR!
FRRRT!

Am găsit !

Se referă la forța de atracție
a găurilor negre ! Punctul
Șvarțānbang este locul
în care orice
pătrunde este
distrus !

Corect ! Aveți
un punct !
A doua
întrebare...

BiNG!

... ce reprezintă numărul atomic 34 ?

Atomic... Vezi **Tabelul**...
Așaa... 5... 23... 31... 35 !
Ahaa !

BiNG!

În tabelul lui Mendeleev,
numărul 34 este
seleniu !

Corect !

Grrr ! N-am
nici o șansă
cu sistemul
de regăsire
din Manualul
ăstora !

În cele
din urmă...

Întrebarea numărul
treisprezece...

N-am de ales ! Singura soluție
e să apăs până apucă ăstia
să se uite în **Manual** !



Oh, v-ați trezit, dle ?!
Dacă ați apăsă înaintea
de a auzi întrebarea,
nu mai puteți
consulta cartea !

Aveți noroc !
Întrebarea
e simplă !
Orice elev
de clasa a V-a
știe răspunsul !



Iată întrebarea ! Ce este
Capul Bunei Speranțe ?

Ha ?!



Capul Bunei Speranțe ?
Hmm... Păi... E personajul
din benzi desenate care
nu-si găsește șapca,
dar speră să găsească
o șapcă mai bună !



Greșit ! Sunetul acela înseamnă
că ai ieșit din joc ! Dacă nepoții
răspund corect, câștigă
marea excursie !

BLEAAAH!



Voi nu ați apăsă pe buton,
aveți deci timp berechet
să consultați cartea !

Sigur !



Capul Bunei
Speranțe ?
Ar fi trebuit
să știm asta !

Nu-i nimic ! Avem
Manualul !

Cultură generală...
Generalități... Fenomene...
Simplu !



Aici trebuie
să fie !

Nu e !

Oh !







Întreabă părinții dacă sunt de acord
să devii membru al Clubului !

PAGINA CLUBULUI LEGO

Știați că ...

- ✓ La Clubul Lego se organizează cursuri de limba engleză și inițiere calculatoare.
- ✓ Membrii Clubului Lego pot merge în taberele Clubului unde au organizată o sală specială de concursuri Lego.
- ✓ Clubul Lego primește de la toți membrii săi idei de construcții originale pe care le trimite în Danemarca și care concurează cu ideile copiilor din toată lumea.



NOU

MARELE CONCURS

Răspunde la următoarele trei întrebări și trimite talonul pe adresa revistei.

Prietenii tăi de la Clubul Lego vor alege taloanele cu răspunsurile corecte și vor trage la sorți câștigătorii.

Doar așa poți fi printre cei 40 de premianți !

Surprizele concursului sunt:

- ✿ 30 de casete video cu excursia la LEGOLAND - Danemarca și minunata lume LEGO de aici
- ✿ 10 jocuri LEGO Aquazone din noua gamă lansată în 1996.

SUCCES !

1. Ce conține pachetul de inițiere pentru noii membri ai Clubului Lego ?

2. Care sunt cadourile pe care membrii Clubului Lego le pot primi cu ocazia sărbătorilor ?

3. Scrieți numele a două noi game Lego lansate în 1996.

Găsiți răspunsurile în numărul trecut !



LEGO SYSTEM

CLUB

ROMANIA

Str. LUTERANĂ Nr. 5

Sect. 1 BUCUREȘTI

Tel.: 01-815.44.56



MICKY & GOOFOY

Oameni-amfibie II

Grăbiți-vă, băieți ! Ne scufundăm ! După ce umflăm barca de salvare, săriți în ea !

Nu trebuie să ne spui de două ori !

Mickey și Goofy călătoresc spre Unchiul Vania într-un tren care deralază lângă Lacul Kalbal, cel mai mare lac din lume ! A fost un sabotaj ! Sabotajele erau tot mai numeroase în zonă de când începuse construcția unui nou hotel pe malul lacului. În hotel, Mickey și Goofy îl prind pe intrusul care încercase să-l omoare descărcând o betonieră prin tavanul neîncheiat. Spre uimirea lor, "criminalul" era un om-amfibie, convins că oamenii de pe pământ vor distruge lacul cu construcțiile lor. După ce l-au dus înapoi în lac, deoarece omul-amfibie nu rezista prea mult pe uscat, Mickey și Goofy cer ajutorul unui pescar încercat ca să-l ducă cu barca în locurile unde trăiau oamenii-amfibie. O furtună înspăimântătoare izbucnește pe neașteptate !

Acum ! Săriți !

Asta a fost !

Si tu, Goofy !
Repede !

Oh, Doamne, nu e Goofy !
Ce s-a întâmplat ?

Mă duc după el !

Stai ! Barca se poate răsturna
din clipă în clipă !







Seamănă ! Sunt icre de regina-lacului !

Mmm, nemaipomenite !
Eu mănânc,
Mickey vorbește !



Pe tine te căutam,
Asuc ! Vrem să stim
de ce oamenii tăi
sabotează construcțiile
de pe malul lacului !

Pentru că
se construiește
o altă fabrică !
Ăsta e motivul !



Vechea fabrică deja a poluat
mediul marin ! Dacă apare
o altă fabrică, asta înseamnă
sfârșitul poporului nostru !

Nu avem de ales !
Trebuie să luptăm !



Avem un nou explozibil ! Chiar în acest
moment, un grup de oameni-amfibie au
plecat să distrugă comunitatea de pe mal !



Nu-mi vine să cred
ce aud ! Asta-i
nebunie curată !



Pământenii, că așa ne numim, **nu vor** să distrugă
lacul ! Omorâți oameni nevinovați ! Dacă-i atacați,
or să se răzbune pe oamenii lacului !



Si ce vrei să facem cu fabrica ? Să ne culcăm
pe o ureche și să așteptăm să murim ?!

Dar **nu** e o fabrică ! Se construiește
o clădire pentru oamenii care vor
să admire lacul ! Se numește **hotel** și
e un fel de "casă departe de casă" !









Câștigătorii concursurilor din revistele

Mickey Mouse - 2/96

Ionuț Manea - Făurei
Alexandru Popa - București
Eliza-Mihaela Ghiorghită - Iași
Simona Toader - Rm. Vâlcea
Flavius-Adrian Oancea - Buzău
Radu Drăghici - București
Adrian Zaharov - Tulcea
Radu Bogza - Brașov
Bogdan Nicolae Borleanu - Iași
Brankó Juhaneac - Cluj-Napoca

Mickey Mouse - 3/96

Mihaela Mecea - Brad
Laura Constantinescu - Galați
Mihai Văruțoiu - Orăștie
Răzvan Marius Mihai - Slatina
Ionel Gusu - București

Donald îi servește pe toți cu câte o felie de tort (dacă nu cade cu el!) și le oferă câte un abonament la revista **Mickey Mouse** pe 1 an (iulie 1996 - iulie 1997) celor 10 câștigători și câte o bluză de bumbac pentru ceilalți 5 câștigători!



© DISNEY

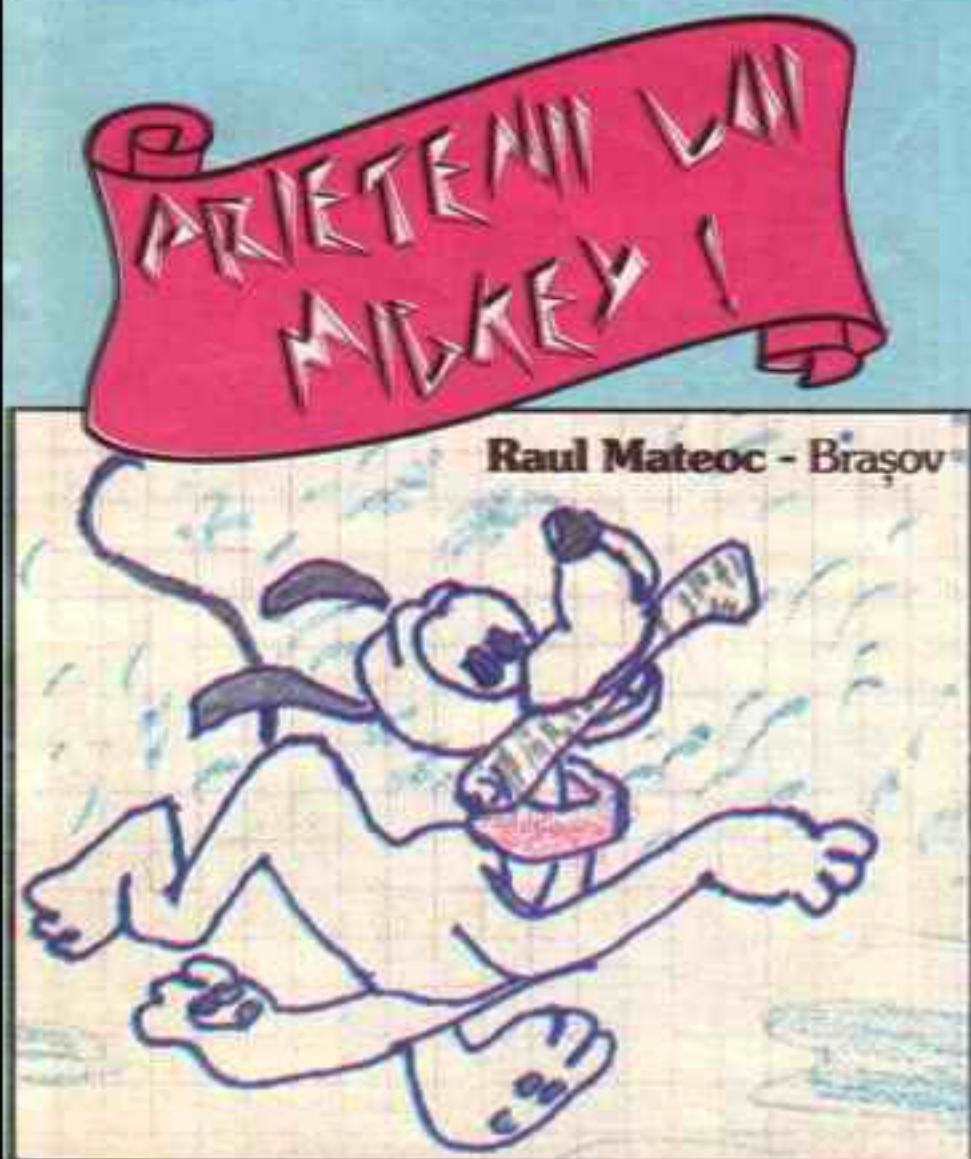
Monica Afana - Craiova



Andrei Baiu - București



Raul Mateoc - Brașov



Răspuns la Enigma din
Mickey Mouse - 6/96:

Frumoasa femeie de serviciu minte. În jurul seifului era mizerie la început. Mai târziu totul strălucea. Deci femeia de serviciu fusese acolo!



Daisy și Donald călătoresc cu mașina timpului ! Cum scapă de strămoșul lor, rățoiul din pleistocen ? Citiți povestea și veți afla !

Scrooge caută un telepat-U pentru grădina lui zoologică. Care o să-l găsească ? Dar ce-o fi un telepat-U ? Voi știți ?

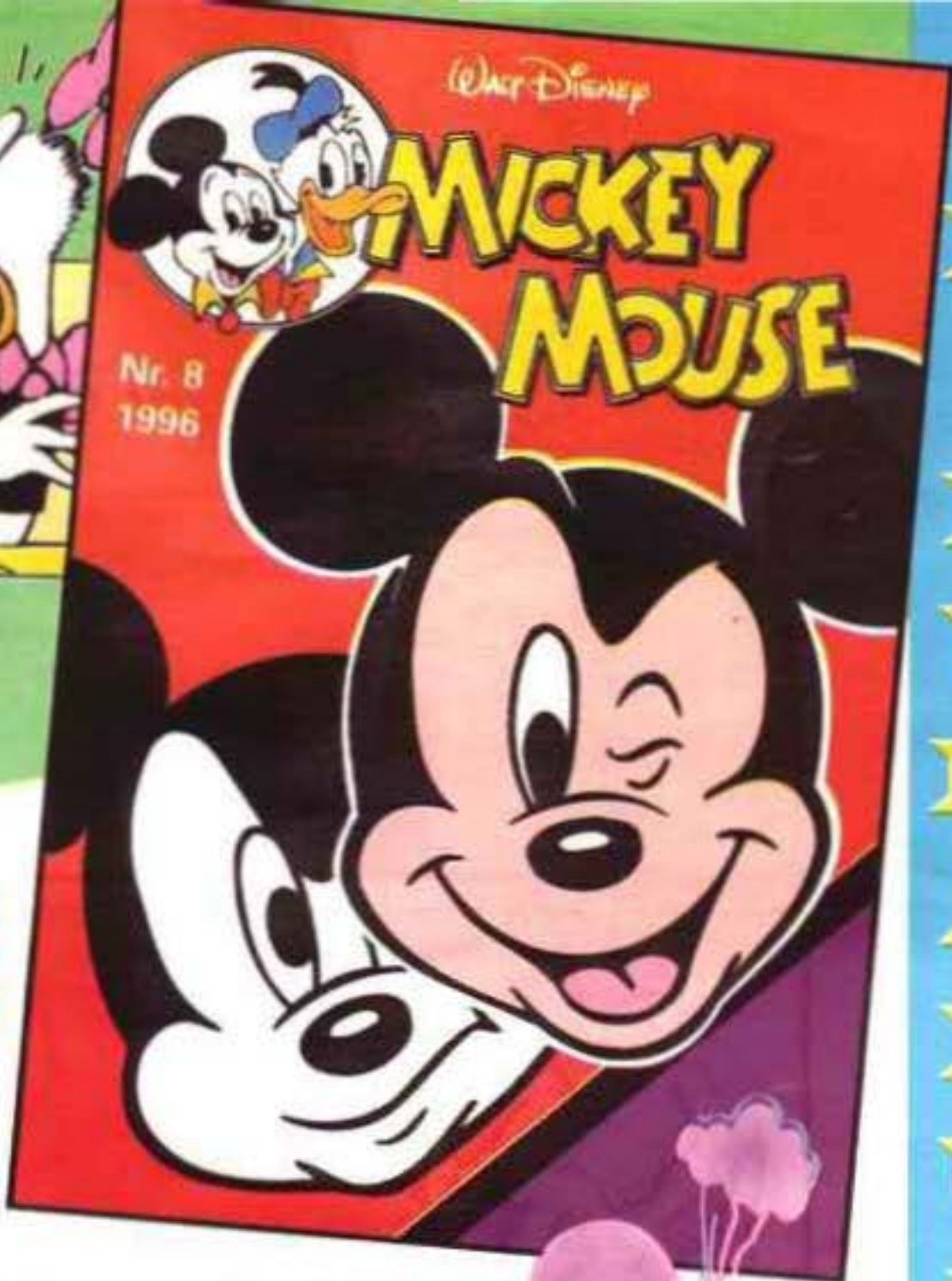
**Concursuri
cu
premii !**

Mâncând niște alune fermecate, Goofy devine... Super-Goof ! Două povestiri incitante !



Donald Duck încearcă orice ca să intre în Cartea Recordurilor, dar bineînțeles că nu-i reușește nimic ! Și totuși... cu ajutorul lui Huey, Dewey și Louie... Ce-or mai fi născocit năzdrăvanii micuți ?

Aventuri în vechea piramidă ! Înfruntarea dintre Glomgold Inimă-rea, pe de o parte, și Scrooge, nepoțelii și Catapultă, pe de altă parte ! Să vedem cine va învinge ! Să-i ținem pumnii lui Scrooge !



*Glume,
smecherii !
Test !*

club LEGO !



Tehnica modernă o ajută pe Madam Mim să-și perfecționeze vrăjile. Poate așa n-o să mai încurce (sau n-o să mai uite !) des-cântecele !

**Î
N
N
U
M
Ă
R
U
L
U
R
M
Ă
T
O
R
:**



CONCURS!

**CÂȘTIGAȚI UNUL DINTRE CELE
5 WALKMAN-URI !**

MĂ CHEAMĂ MAX ȘI... OAUUU... SUNT LEU
PRIETENOS ȘI JUCĂUȘ SUNT EU
CÂND FLUIERAȚI, V-AUD ȘI VIN
SĂ NE DISTRĂM ȘI NOI PUȚIN
ȘI CÂND AJUNG LA TINE-ACASĂ,
ÎȚI DAU ÎNGHEȚATĂ... DELICIOASĂ !



MAX ESTE O ÎNGHEȚATĂ DELICIOASĂ PENTRU VOI, COPII !
LEUL MAX A PIERDUT ÎNGHEȚATA LUI FAVORITĂ.
AJUTAȚI-L SĂ O GĂSEASCĂ, ARĂTÂNDUI DRUMUL
CORECT. DACĂ AȚI REUȘIT, TRIMITEȚI REZULTATUL,
ÎMPREUNĂ CU LEUL MAX, DECUPAT DE PE
AMBALAJUL ÎNGHEȚATEI MAX LA:

C.P. 6 - 4, BUCUREȘTI. **SUCCES !**

